

Série d'exercices N°1  
Simulation de variables aléatoires

**1. Méthode d'inversion.** 1. Soit  $X$  une variable aléatoire réelle de fonction de répartition  $F$  et soit  $U$  une v.a. de loi uniforme sur  $[0, 1]$ . On pose pour tout  $y \in \mathbb{R}$  :

$$F^{-1}(y) = \inf\{x \in \mathbb{R} : F(x) > y\}.$$

Montrer que pour tout  $y \in \mathbb{R}$ ,  $F^{-1}(y) = \inf\{x \in \mathbb{R} : F(x) \geq y\}$  la v.a.  $F^{-1}(U)$  a même loi que  $X$ .  
2. On suppose de plus que  $F$  est continue. Déterminer la loi de la variable aléatoire  $Y = F(X)$ .

**2. La méthode du rejet.** Soit  $X$  une v.a. dont la densité  $f$  est continue et à support compact inclus dans l'intervalle  $[a, b]$ . Soit  $k$  un réel tel que  $k \geq \sup_x f(x)$ . On considère une v.a.  $P = (U, V)$  uniformément distribuée dans le rectangle  $[a, b] \times [0, k]$ . On désigne par  $A$  la partie du plan située entre l'axe des abscisses et le graphe de  $f$ .

On cherche à simuler la loi de  $X$ . Pour ceci, on effectue des tirages successifs  $P_1 = (U_1, V_1), \dots, P_n = (U_n, V_n), \dots$  selon la loi de  $P$  et l'on définit la v.a.  $X$  de la manière suivante : si le point  $P_i = (U_i, V_i)$  se trouve dans  $A$ , alors on pose  $Y = U_i$ , sinon on tire à nouveau selon la loi de  $P$  et indépendamment des tirages précédents.

1. Soit  $N$  le nombre de tirages nécessaires pour atteindre  $A$ . Montrer que pour tout  $n \geq 1$ ,

$$P(N = n) = \frac{\text{aire}(A)}{k(b-a)} \left( \frac{k(b-a) - \text{aire}(A)}{k(b-a)} \right)^{n-1}.$$

En déduire que par ce procédé, on atteint l'ensemble  $A$  au bout un nombre de tirages presque sûrement fini.

2. Soit  $Y$  définie ainsi :

$$\begin{aligned} Y &= U_1 \text{ sur l'événement } \{P_1 \in A\} \\ Y &= U_2 \text{ sur l'événement } \{P_1 \notin A, P_2 \in A\} \\ &\dots \\ Y &= U_n \text{ sur l'événement } \{P_1 \notin A, \dots, P_{n-1} \notin A, P_n \in A\} \\ &\dots \end{aligned}$$

Vérifier que ceci définit bien une v.a..

3. Montrer que  $Y$  a même loi que  $X$ .

**2A. Simulation de v.a. indépendantes de loi uniforme sur une boule de rayon unité et sur une sphère de rayon unité dans  $\mathbf{R}^d$ .** Soit  $U$  une v.a. de loi uniforme sur  $[0, 1]$ . Donner la loi de  $2U - 1$ .

Soient  $U_1, \dots, U_d$  des v.a. indépendantes de loi uniforme sur  $[0, 1]$ . Donner la loi du vecteur  $\vec{V} = (2U_1 - 1, \dots, 2U_d - 1)$ .

Soit  $U_1, U_2, \dots$  une suite de v.a. indépendantes de loi uniforme sur  $[0, 1]$ . On pose les vecteurs  $V_k = (2U_{(k-1)d+1} - 1, \dots, 2U_{kd} - 1)$  pour  $k = 1, 2, \dots$ .

Soit  $B(0, 1) = \{\vec{x} \in \mathbf{R}^d : \|\vec{x}\| \leq 1\}$ . On pose  $\nu = \min\{k > 0 : \vec{V}_k \in B(0, 1)\}$ . Donner la loi du vecteur aléatoire  $V_\nu$ .

Donner le temps moyen de simulation d'une v.a. de loi uniforme sur  $B(0, 1)$ .

Comment simuler une suite de vecteurs aléatoires indépendants de loi uniforme sur  $B(0, 1)$  ?

Comment simuler une suite de vecteurs aléatoires indépendants de loi uniforme sur  $S(0, 1) = \{\vec{x} \in \mathbf{R}^d : \|\vec{x}\| = 1\}$  ?

**3. Simulation de la loi de Cauchy par la méthode d'inversion.** On appelle loi de Cauchy la loi de densité

$$\frac{1}{\pi} \cdot \frac{1}{1+x^2}$$

sur  $\mathbb{R}$ . On considère une v.a.  $U$  de loi uniforme sur  $]0, 1[$ . Donner une fonction  $f$  telle que  $f(U)$  a une loi uniforme sur  $] - \pi/2, \pi/2[$ , puis une fonction  $g$  (donnée de façon explicite) telle que  $g(U)$  suit la loi de Cauchy. Donner, pour  $V$  v.a. de loi uniforme sur  $] - \pi/2, \pi/2[$ , la loi de  $\tan(V)$ .

**4. Simulation de la loi de Cauchy à partir de deux v.a. de loi gaussienne indépendantes.** Soit  $X, Y$  deux v.a. indépendantes de loi gaussienne centrées de variance 1. Montrer que la v.a.  $Z = X/Y$  est définie presque sûrement et donner sa loi.

**5. Simulation de v.a. discrètes.** Soit  $X$  une v.a. de loi discrète  $p_0\delta_0 + p_1\delta_1 + \dots + p_n\delta_n$ , où  $(p_i)_{1 \leq i \leq n}$  est une probabilité sur l'ensemble  $\{0, 1, \dots, n\}$ . On veut simuler  $X$  à partir d'une v.a.  $U$  de loi uniforme sur  $[0, 1]$ . Montrer que la v.a.

$$Y = x_0 \mathbb{I}_{\{U < p_0\}} + x_1 \mathbb{I}_{\{p_0 \leq U < p_0 + p_1\}} + \dots + x_n \mathbb{I}_{\{p_0 + \dots + p_{n-1} \leq U \leq 1\}}$$

a même loi que  $X$ .

**6. Simulation d'une v.a. de loi continue.** Soit  $a, b > 0$  et  $F$  la fonction nulle sur  $\mathbb{R}^-$  et donnée par la formule  $F(x) = 1 - \exp(-ax^b)$ . Soit  $X$  une v.a. de fonction de répartition  $F$ . Donner sa densité  $f$  et proposer une méthode simulation de  $X$ .

**7. Simulation de v.a. de loi géométrique.** On rappelle que pour tout  $p \in ]0, 1[$ , la loi géométrique de paramètre  $p$  est la loi

$$\sum_{k \geq 1} p(1-p)^{k-1} \delta_k.$$

Proposer deux méthodes de simulation de cette loi, l'une à partir d'une v.a.  $U$  de loi uniforme sur  $[0, 1]$ , l'autre à partir d'une suite  $(X_i)_{i \geq 1}$  de v.a. indépendantes de loi  $p\delta_1 + (1-p)\delta_0$ .

**8. Simulation de v.a. de loi binomiale à partir de variables aléatoires uniformes indépendantes.** Soit  $X$  une v.a. de loi binomiale de paramètres  $N$  et  $p$  :  $P(X = n) = C_N^n p^n (1-p)^{N-n}$ ,  $n = 0, 1, \dots, N$ . On veut simuler la loi de  $X$  à partir de  $N$  v.a. indépendantes  $U_1, \dots, U_N$  de loi uniforme sur  $[0, 1]$ . Montrer que la v.a.  $Y$  égale au nombre de  $U_i$  qui sont inférieurs à  $p$  suit la même loi que  $X$ .

**9. Simulation de la loi exponentielle par la méthode d'inversion.** Soit  $U$  une v.a. de loi uniforme sur  $[0, 1]$ , montrer que l'on peut simuler la loi exponentielle de paramètre  $\lambda > 0$  en posant  $X = -1/(\lambda \log U)$ .

**10. Simulation de v.a. de loi de Poisson à partir de variables aléatoires de loi exponentielle indépendantes.** Soient  $(X_n)_{n \geq 1}$  une suite de v.a. indépendantes de loi exponentielle de paramètre  $\lambda > 0$ . Montrer que la v.a.

$$Y = \mathbb{I}_{\{X_1 \leq 1 < X_1 + X_2\}} + 2\mathbb{I}_{\{X_1 + X_2 \leq 1 < X_1 + X_2 + X_3\}} + \dots + n\mathbb{I}_{\{X_1 + \dots + X_n \leq 1 < X_1 + \dots + X_{n+1}\}} + \dots$$

suit une loi de Poisson de paramètre  $\lambda$  :  $P(Y = n) = \frac{\lambda^n}{n!} e^{-\lambda}$ ,  $n \geq 0$ .

**11. Simulation de deux v.a. gaussiennes indépendantes à partir de deux variables aléatoires de loi uniforme indépendantes.** Soit  $T$  une v.a. exponentielle d'espérance 1, et  $\Theta$

une v.a. uniformément distribuée à valeurs dans  $[0, 2\pi[$ . On suppose  $T$  et  $\Theta$  indépendantes. On définit :

$$X = \sqrt{2T} \cos(\Theta) \quad \text{et} \quad Y = \sqrt{2T} \sin(\Theta).$$

1. Définissons les ouverts  $U$  et  $V$  de  $\mathbb{R}^2$  par  $U = \mathbb{R}^{+*} \times ]0, 2\pi[$  et  $V = \mathbb{R}^2 - (\mathbb{R}^+ \times \{0\})$ . En considérant l'application  $f : U \rightarrow V$  définie par

$$f(t, \theta) = (\sqrt{2t} \cos \theta, \sqrt{2t} \sin \theta),$$

montrer que pour toute fonction mesurable positive  $g$  sur  $\mathbb{R}^2$ ,

$$\int_{t=0}^{+\infty} \int_{\theta=0}^{2\pi} g(\sqrt{2t} \cos \theta, \sqrt{2t} \sin \theta) d\theta dt = \int_{(x,y) \in \mathbb{R}^2} g(x, y) dx dy.$$

2. Montrer que  $X$  et  $Y$  ont même loi et sont indépendantes. Quelle est cette loi commune?
3. Soient  $U_1$  et  $U_2$  des v.a. indépendantes de loi uniforme sur  $[0, 1]$ . Quelle est la loi du couple de v.a.

$$((-2 \log U_1)^{1/2} \cos(2\pi U_2), (-2 \log U_1)^{1/2} \sin(2\pi U_2)) ?$$