

**Probabilités et simulations.**  
**Feuille de TD 1.**

**Exercice 1** Soit  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ , on définit les ensembles de parties

$$\mathcal{A}_1 = \{\{1, 2\}, \{3, 4, 5, 6\}, \{3, 4\}, \{1, 2, 5, 6\}, \Omega, \emptyset\},$$

$$\mathcal{A}_2 = \{\{1, 2, 3\}, \{4, 5, 6\}, \Omega, \emptyset\}.$$

- (1)  $\mathcal{A}_1$  et  $\mathcal{A}_2$  sont-elles des tribus de  $\Omega$  ? Justifier votre réponse.
- (2) On définit l'application  $\mathbb{P} : \mathcal{A}_2 \rightarrow [0, 1]$  par  $\mathbb{P}(\{1, 2, 3\}) = \frac{1}{4}$ ,  $\mathbb{P}(\{4, 5, 6\}) = \frac{2}{3}$ ,  $\mathbb{P}(\emptyset) = 0$ ,  $\mathbb{P}(\Omega) = 1$ . L'application  $\mathbb{P}$  est-elle une probabilité ?
- (3) Donner un ensemble de parties différent de l'ensemble des parties de  $\Omega$  et des exemples ci-dessus et qui soit une tribu de  $\Omega$ . Définir ensuite une probabilité sur cette tribu.
- (4) Que signifient les lignes de code suivantes?

```
• --> M=zeros(2,2);
• --> x=rand();
• --> y=rand(1:6);
• --> y=rand(1:6);
• --> A=rand(2,2);
• --> z=ceil(6*x);
• --> b=floor(2*y);
• --> disp(z);
• --> for i=1:6 do
    if y(i) < 0.5 then
        y(i)=0;
    else y(i)=1;
    end
end
disp(y);
```

- (5) On considère  $\Omega$  muni de la tribu des parties  $\mathcal{P}(\Omega)$ , et  $\mathbb{P} : \mathcal{P}(\Omega) \rightarrow [0, 1]$  une probabilité telle que

$$\mathbb{P}(\{1\}) = 0.1 \quad \mathbb{P}(\{1, 2\}) = 0.4 \quad \mathbb{P}(\{3\}) = 0.1 \quad \mathbb{P}(\{4\}) = \mathbb{P}(\{5\}) = \mathbb{P}(\{6\}).$$

Exprimer  $\mathbb{P}(\{i\})$  pour tout  $i \in \{1, \dots, 6\}$ . Ecrire un programme qui simule un variable à valeurs dans  $\{1, \dots, 6\}$ , de loi  $\mathbb{P}$ .

*Note :* Par la suite on pourra aussi utiliser la fonction

`grand(m,n,"uin",Low,High)`

qui génère une matrice  $m \times n$  de variables i.i.d, uniformes sur l'ensemble des entiers  $\{\text{Low}, \text{Low}+1, \dots, \text{High}\}$ .

Les fonctions `rand` et `grand` n'utilisent pas le même générateur de nombres pseudo-aléatoires. `rand` est plus rapide, tandis que `grand` possède de meilleures propriétés statistiques. On pourra consulter l'aide de `scilab` pour de plus amples informations.

**Exercice 2** Soit  $\Omega$  un ensemble de cardinal  $n$ . Montrer que la tribu  $\mathcal{P}(\Omega)$  de toutes les parties est également finie. Quel est le cardinal de  $\mathcal{P}(\Omega)$ ?

**Exercice 3** Soit  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$  un espace probabilisé. Soit  $A$  et  $B$  des événements tels que  $\mathbb{P}(A) = \frac{3}{4}$  et  $\mathbb{P}(B) = \frac{1}{3}$ . Montrer que  $\frac{1}{12} \leq \mathbb{P}(A \cap B) \leq \frac{1}{3}$ . Soit  $\Omega = \{1, 2, \dots, 12\}$  muni de la tribu de l'ensembles de toutes ses parties et de la probabilité uniforme. Donner des exemples de tels  $A$  et  $B$  et tels que  $\mathbb{P}(A \cap B)$  atteigne les bornes ci-dessus. Donner des bornes correspondantes pour  $\mathbb{P}(A \cup B)$ .

#### Exercice 4

- A. On considère  $n$  dés équilibrés, distinguables, et on suppose que le  $i$ -ième dé possède  $f_i$  faces, où, pour  $1 \leq i \leq n$   $f_i \in \{2, 3, \dots\}$ .  
 Décrire un espace de probabilité  $\Omega$ , une tribu  $\mathcal{A}$  et une mesure de probabilité  $\mathbb{P}$  qui permet de décrire un jet des  $n$  dés.
- B. On jette un dé rouge et un dé vert, tous deux ayant 6 faces.
- (1) Quelle est la probabilité que le nombre sur le dé rouge soit strictement plus grand que le nombre sur le dé vert?
  - (2) Quelle est la probabilité que les deux nombres diffèrent d'au plus 1 ?
  - (3) Quelle est la probabilité que le maximum des deux nombres est plus grand ou égal à 5 ?
- C. (1) Ecrire un programme qui, pour des entiers  $k, n$ , simule  $k$  variables indépendantes de loi  $\text{Unif}(1, \dots, n)$ .
- (2) Ecrire un programme qui pour un entier  $N$ , simule la fréquence de l'événement de la question B.1.
  - (3) Faire de même avec les événements des questions B.2, B.3.

#### Exercice 5

Soit  $n$  un entier strictement positif.

On considère  $X_1, X_2, \dots, X_n$  le nombre de minutes d'ensoleillement à Paris, au cours des années 2013, 2014, ..., 2013 +  $n - 1$ .

On classe alors ces variables par ordre décroissant (on suppose qu'il n'y a aucun cas d'égalité), et, pour  $1 \leq i \leq n$ , on note  $r(i)$  le rang de  $X_i$ .

- (1) Expliquer pourquoi l'espace  $\mathfrak{S}_n$  des permutations de  $\{1, \dots, n\}$ , muni de la tribu des parties, et de la probabilité uniforme, semble approprié pour décrire  $(r(1), \dots, r(n))$
- (2) Quel est le cardinal de  $\mathfrak{S}_n$ ?
- (3) Ecrire un programme qui, en fonction de  $n$ , renvoie les cardinaux respectifs de  $\mathfrak{S}_1, \dots, \mathfrak{S}_n$ .
- (4) Pour  $n \geq 1$  on définit

$$\alpha(n) := \left(\frac{n}{e}\right)^n \sqrt{2\pi n}.$$

En utilisant la commande `plot2d3`, écrire un programme qui, en fonction de  $n$ , trace le graphe de

$$\frac{|\mathfrak{S}_i|}{\alpha(i)}, 1 \leq i \leq n.$$

- (5) Calculer  $\mathbb{P}(|r(1) - r(2)| = k + 1)$ ,  $k \in \{0, \dots, n - 1\}$  en fonction de  $k, n$ .
- (6) Ecrire le programme `RandomPermutation` qui en fonction de  $n$ , renvoie une permutation aléatoire de  $\{1, \dots, n\}$ .

*Note* : Par la suite on pourra aussi utiliser la fonction `grand(m, "prm", vect)`. Elle renvoie  $m$  colonnes qui sont des permutations aléatoires, tirées indépendamment, du vecteur `colonne vect` (par exemple `[1:n]'`).

- (7) Dans cette question on suppose que  $n = 10$ . Ecrire un programme qui estime la fréquence de l'événement  $\{|r(1) - r(2)| = 3\}$  sur 10000 réalisations indépendantes de  $(r(1), \dots, r(10))$ . Comparer avec la formule obtenue à la question précédente.

**Exercice 6** On considère un ensemble de  $N$  personnes. Pour simplifier le problème, on suppose que les anniversaires de ces  $N$  personnes sont des variables indépendantes et identiquement distribuées, uniformes sur  $\{1, \dots, 365\}$ .

- (1) Trouver un espace probabilisé qui permet de décrire la situation.
- (2) Quelle est, en fonction de  $N$ , la probabilité  $p_N$  qu'au moins deux des  $N$  personnes aient un anniversaire commun? En utilisant cette formule exacte, écrire un programme qui renvoie  $p_k$ ,  $k = 1, \dots, 100$ . A partir de quelle valeur de  $N$  la probabilité  $p_N$  dépasse-t-elle  $1/2$ ?
- (3) Pour  $1 \leq i \leq 365$ , quelle est la loi de  $N_i$ , le nombre de personnes parmi les  $N$  qui ont leur anniversaire le jour  $i$ ? Quelle est la loi de  $(N_1, \dots, N_{365})$ ?
- (4) (\*) Ecrire un programme qui, en fonction de  $N$  et  $k$ , la réalisation des  $N$  dates d'anniversaire, et renvoie si au moins  $k$  personnes ont un anniversaire commun et 0 sinon. Ecrire alors un programme qui, en fonction de  $N$  et  $n$ , simule  $n$  réalisations indépendantes des  $N$  anniversaires, et renvoie la fréquence  $q_N(n)$  de l'événement  $\mathcal{E}_N^{(3)} := \{\text{au moins trois des } N \text{ personnes ont un anniversaire commun}\}$ .

A partir de quelle valeur de  $N$  la probabilité  $q_N := \mathbb{P}(\mathcal{E}_N^{(3)})$  semble-t-elle dépasser  $1/2$ ?

### Exercice 7

- (1) Ecrire un programme qui, en fonction de  $n$ , renvoie les  $n + 1$  premières lignes du triangle de Pascal. Expliquer pourquoi il est préférable d'utiliser la formule

$$\binom{n+1}{k+1} = \binom{n}{k} + \binom{n}{k+1}$$

plutôt que la formule

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

- (2) En déduire un programme qui, en fonction de  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $p \in [0, 1]$  trace la distribution d'une variable  $\text{Bin}(n, p)$ .

*Note* : Par la suite on pourra aussi utiliser la fonction `grand(m,k,"bin",n,p)` qui génère une matrice  $m \times k$  de variables i.i.d, de loi  $\text{Bin}(n, p)$ .

**Exercice 8** Soient  $(A_i)_{i \in \mathbb{N}}$ , des événements d'une tribu d'un espace probabilisé, démontrer par récurrence la formule de Poincaré :

$$\mathbb{P}\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_i \mathbb{P}(A_i) - \sum_{i < j} \mathbb{P}(A_i \cap A_j) + \sum_{i < j < k} \mathbb{P}(A_i \cap A_j \cap A_k) - \dots + (-1)^{n+1} \mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n)$$

**Exercice 9** Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . On suppose que  $n$  paires de chaussures (chaque paire possède une chaussure droite et une chaussure gauche) toutes distinctes sont séparées, complètement mélangées, puis reconstituées de façon à former à nouveau  $n$  paires (chaque paire possédant à nouveau exactement une chaussure droite et une chaussure gauche).

- (1) Dans cette question on suppose que  $n = 3$ . Quelle est la probabilité que toutes les paires soient correctement reconstituées? Quelle la probabilité qu'aucune ne soit correctement reconstituée? Quelle est la probabilité qu'au moins une paire soit correctement reconstituée?
- (2) Dans le reste de l'exercice on considère  $n \geq 1$  quelconque. Expliquer pourquoi, comme dans l'exercice 3, l'espace  $\mathfrak{S}_n$  des permutations de  $\{1, \dots, n\}$ , muni de la tribu des parties, et de la probabilité uniforme, est approprié pour décrire la situation.
- (3) Pour  $1 \leq i \leq n$ , on note  $A_i = \{ \text{la } i\text{-ième paire est reconstituée} \}$ .  
Calculer  $\mathbb{P}(A_i)$ ,  $1 \leq i \leq n$ .  
Calculer  $\mathbb{P}(A_i \cap A_j)$ , pour  $1 \leq i < j \leq n$ .  
De façon générale, pour  $k \in \{1, \dots, n\}$ , et  $i_1 < \dots < i_k$ , calculer  $\mathbb{P}\left(\bigcap_{1 \leq \ell \leq k} A_{i_\ell}\right)$ .
- (4) A l'aide de l'exercice précédent, trouver une formule pour la probabilité  $p_n$  qu'aucune paire parmi  $n$  ne soit reconstituée (un tel événement est parfois appelé un *dérangement*).
- (5) Ecrire un programme qui, en fonction de  $n$ , simule la reconstitution aléatoire des  $n$  paires.
- (6) Estimer de deux manières les probabilités  $p_n$ ,  $1 \leq n \leq 40$  :
  - en écrivant un programme utilisant la formule exacte de  $p_n$  trouvée à la question 4 ci-dessus.
  - en simulant, pour chaque  $n \in \{1, \dots, 40\}$ , 1000 réalisations de l'expérience et en mesurant la fréquence de l'événement de dérangement.

**Exercice 10** Soient  $(A_i)_{i \in \mathbb{N}}$  des événements d'une tribu d'un espace probabilisé,

montrer que  $\forall n \in \mathbb{N} \quad \mathbb{P}\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) \leq \sum_{i=1}^n \mathbb{P}(A_i)$ , puis que  $\mathbb{P}\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) \leq \sum_{i=1}^{\infty} \mathbb{P}(A_i)$ .

**Exercice 11** *Inégalités de Bonferroni.*

Montrer que  $\mathbb{P}\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) \geq \sum_{i=1}^n \mathbb{P}(A_i) - \sum_{1 \leq i < j \leq n} \mathbb{P}(A_i \cap A_j)$ ,

et que  $\mathbb{P}\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) \leq \sum_{i=1}^n \mathbb{P}(A_i) - \sum_{1 \leq i < j \leq n} \mathbb{P}(A_i \cap A_j) + \sum_{1 \leq i < j < k \leq n} \mathbb{P}(A_i \cap A_j \cap A_k)$ .

**Exercice 12** Soit  $(A_n)_{n \geq 1}$  une suite de parties de appartenant à une tribu  $\mathcal{A}$  d'un ensemble  $\Omega$ . Montrer que

- $\liminf A_n := \bigcup_{n=1}^{\infty} \bigcap_{k \geq n} A_k \in \mathcal{A}$
- $\limsup A_n := \bigcap_{n=1}^{\infty} \bigcup_{k \geq n} A_k \in \mathcal{A}$

et aussi que  $\liminf A_n \subset \limsup A_n$ .